

> > > > > > >

C350

Reference Guide

Declaración de conformidad

Fabricante: InFocus Corporation, 27500 SW Parkway Avenue, Wilsonville, Oregon 97070 USA

Oficina Europea: Louis Armstrongweg 110, 1311 RL Almere, Países Bajos

Declaramos bajo nuestra única responsabilidad que este proyector cumple con las siguientes normas y directivas:

Directiva de compatibilidad electromagnética (EMC) 89/336/EEC, enmendada por 93/68/EEC

EMC: EN 55022
EN 55024
EN 61000-3-2
EN 61000-3-3

Directiva de baja tensión 73/23/EEC, enmendada por 93/68/EEC

Seguridad: IEC 60950-1: 1^{ra} edición

Julio de 2007

Marcas comerciales

Microsoft, PowerPoint, Word, Excel y Windows son marcas comerciales o marcas registradas de Microsoft Corporation. Adobe y Acrobat son marcas comerciales o marcas registradas de Adobe Systems Incorporated. Digital Light Processing es una marca comercial o marca registrada de Texas Instruments. InFocus, In Focus e INFOCUS (estilizado) son marcas registradas o marcas comerciales de InFocus Corporation en los Estados Unidos y otros países.

Advertencia de la FCC

Nota: este equipo ha sido probado y cumple con los límites de un dispositivo digital de clase B, según el apartado 15 de las Normas de la FCC. Estos límites han sido diseñados para ofrecer una protección razonable contra interferencia dañina en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo con las instrucciones, puede provocar interferencia perjudicial en comunicaciones de radio. Sin embargo, no hay ninguna garantía de que no habrá interferencia en una instalación en particular. Si este equipo causa interferencia perjudicial en la recepción de radio o televisión, lo cual se puede determinar al encender y apagar el equipo, se recomienda corregir dicha interferencia mediante una o más de las siguientes medidas:

- Vuelva a orientar o cambie de lugar la antena de recepción.
- Aumente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a un enchufe que esté en un circuito distinto al que está conectado el receptor.
- Pida asesoramiento al distribuidor o a un técnico experimentado de radio y televisión.

Los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por InFocus Corporation pueden anular la autoridad para utilizar el equipo.

Canadá

Este aparato digital de clase B cumple con la norma ICES-003 canadiense. Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Aprobaciones de agencias

UL, CUL

Es posible que se apliquen otras aprobaciones específicas de países, por favor, vea la etiqueta de certificación del producto.

Este manual de uso corresponde a los modelos IN38, C350 y W500.

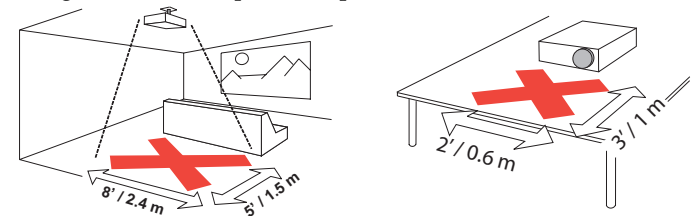
InFocus se reserva el derecho de modificar las prestaciones y especificaciones del producto en cualquier momento.

Índice

Introducción	3
Conexión a una computadora	5
Conexiones requeridas a una computadora	5
Visualización de una imagen de la computadora	7
Ajuste de la imagen	8
Cómo conectar a un dispositivo de video	9
Visualización de una imagen de vídeo	10
Cómo apagar el proyector	12
Cómo solucionar problemas de configuración	12
Uso de los botones del teclado numérico	20
Uso del control remoto	21
Uso del audio	22
Optimización de imágenes de computadora	23
Características de presentación	23
Optimización de imágenes de vídeo	23
Personalización del proyector	23
Uso de los menús	24
Menú Imagen	25
Menú Configuración	28
Mantenimiento	32
Limpieza de la lente	32
Uso de la traba de seguridad	32
Reemplazo de la lámpara de proyección	33
Apéndice	35
Tamaño de la imagen proyectada	35

Consideraciones importantes sobre la operación para su seguridad

- Coloque el proyector en una posición horizontal que no supere los 15 grados de descentramiento del eje.
- Coloque el proyector en un área bien ventilada, sin obstrucciones en las ventilaciones de entrada ni de escape. No lo coloque sobre un mantel de mesa u otro tapete blando que pueda bloquear las ranuras de ventilación.
- Ubique el proyector al menos a 1,2 m (4 pies) de distancia de cualquier ventilación de calefacción o refrigeración.
- Utilice únicamente instalaciones de techos aprobadas por InFocus.
- Utilice únicamente el cable de alimentación suministrado. Se recomienda un prolongador tomacorriente con protección contra sobretensiones transitorias.
- Consulte esta guía para conocer los procedimientos de encendido y apagado correctos.
- **Advertencia:** La lámpara Hg contiene mercurio. Maneje la lámpara de conformidad con las leyes de desechos de su localidad. Visite **www.lamprecycle.org**.
- En el caso improbable de que la lámpara se rompa, el proyector puede despedir pequeños fragmentos de cristal a través de las ventilaciones laterales. Siempre que el proyector esté encendido, asegúrese de que no haya personas, alimentos ni bebidas debajo o alrededor de las "áreas de seguridad" del dispositivo, que se indican con una "X" a continuación.



Siga estas instrucciones para garantizar la calidad de la imagen y la duración de la lámpara durante la vida útil del proyector. No hacerlo puede afectar la garantía. Para obtener detalles completos sobre la garantía, lea el folleto Garantía.

Introducción

Su nuevo proyector digital tiene entradas de computadora y de video, y posee resolución XGA de 1024x768. El proyector es fácil de conectar, usar y mantener.

Especificaciones de producto

Para leer las últimas especificaciones de su proyector multimedia, asegúrese de visitar nuestro sitio Web en **www.infocus.com**, puesto que las especificaciones están sujetas a cambios.

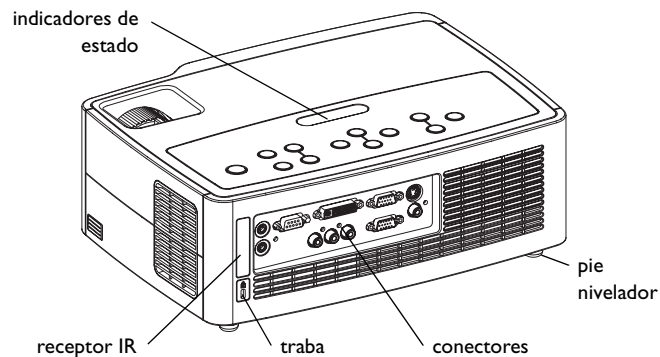
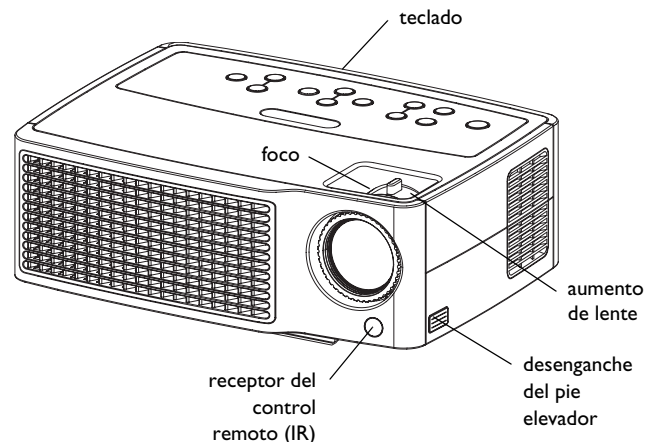
Accesorios

Los accesorios estándar que vinieron con su proyector están enumerados en el manual de uso incluido. Los accesorios opcionales se ofrecen en nuestro sitio Web en **www.infocus.com**, en las tiendas o a través de un distribuidor.

Registro en línea

Registre su proyector en nuestro sitio Web en **www.infocus.com/register** para activar la garantía y recibir actualizaciones del producto, anuncios e incentivos de registro.

Componentes y características del proyector



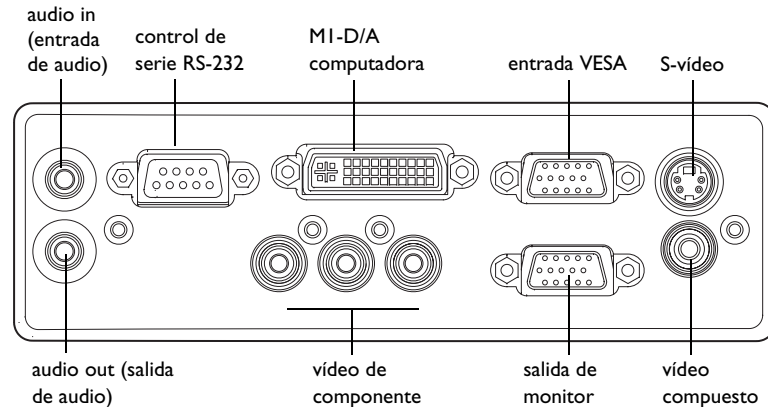
Panel de conectores

El proyector proporciona conectores de computadora y video:

- una conexión M1-D/A (HD, DVI y de computadora)
- una conexión VESA (HD, video componente HD y de computadora)
- una conexión VESA (salida de monitor)
- una conexión de vídeo de componente
- una conexión de S-vídeo
- una conexión de vídeo compuesto RCA
- una conexión audio in (entrada de audio)/una audio out (salida de audio)

También tiene un conector serie RS-232 para control serie. Las especificaciones y los comandos de la Interfaz de línea de comando (CLI) están en nuestro sitio Web.

Panel de conectores



Conexión a una computadora

Conexiones requeridas a una computadora

Conecte el extremo negro del cable de la computadora al conector **Computer 1** (Computadora 1) del proyector. Conecte el extremo azul al puerto de video de su computadora. Si está utilizando una computadora de escritorio, primero debe desconectar el cable del monitor del puerto de vídeo de su computadora.

Algunas computadoras Macintosh® no poseen un puerto de video con salida VESA estándar. Si el cable de computadora suministrado no se puede conectar a su computadora, compre el adaptador apropiado a su revendedor Apple®.

Conecte el cable de alimentación negro al conector en la parte lateral del proyector y a un tomacorriente.

La luz de encendido en el panel indicador de estado (página 12) cambia a color ámbar.

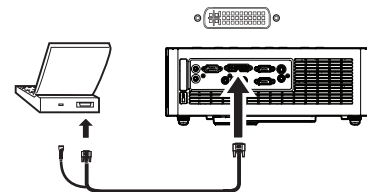
NOTA: Siempre utilice el cable de alimentación suministrado con el proyector.

Conexiones opcionales a una computadora

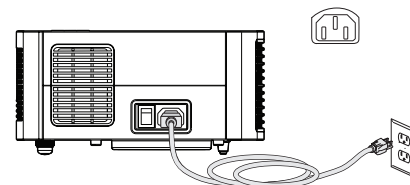
Para avanzar diapositivas en una presentación de PowerPoint™ con los botones de flecha ascendente y descendente el control remoto, enchufe el conector USB del cable de la computadora en el conector USB en su computadora.

Para que su presentación tenga sonido, conecte el cable de audio (vendido por separado) a su computadora y al conector **Audio in** (Entrada de audio) del proyector.

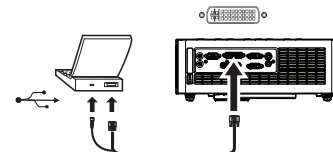
Conecte el cable de computadora



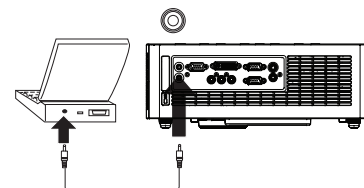
Conecte el cable de alimentación



Conecte el cable de computadora

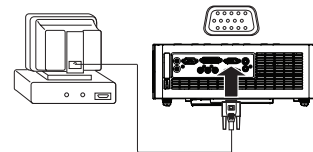


Conecte el cable de audio



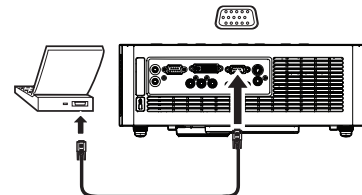
Si está utilizando una computadora de escritorio y desea ver la imagen en la pantalla de su computadora además de en la pantalla de proyección, enchufe el cable del monitor al conector **Monitor out** (Salida del monitor) del proyector.

Conecte el cable del monitor



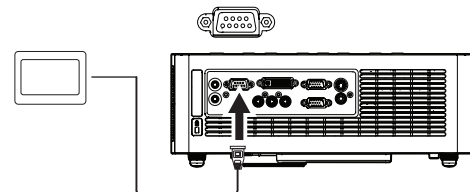
Si prefiere conectar su proyector a la computadora con un cable VESA opcional, enchufe un extremo del cable al puerto VESA de la computadora y el otro extremo al conector azul **Computer 2** (Computadora 2) del proyector.

Conecte el cable VESA



Puede controlar el proyector desde un panel de control LCD o una computadora si conecta un cable RS-232 al conector **Serial Control** (Control de serie) del proyector. Comandos específicos de RS-232 en la sección Servicio y Soporte de nuestro sitio Web.

Conecte el cable RS-232



Visualización de una imagen de la computadora

Retire la tapa de la lente.

Encienda el interruptor **Power** (Encendido) que está en el costado del proyector. Presione el botón **Power** en la parte superior del proyector o en el control remoto.

Se prende la luz verde de Power en el panel indicador de estado (página 12) y comienzan a funcionar los ventiladores. Cuando la lámpara se enciende, aparece la pantalla de inicio y la luz verde de Power queda de color verde. Puede transcurrir aproximadamente un minuto hasta que la imagen logre el brillo completo.

¿No aparece la pantalla de inicio? Obtenga ayuda en la página 13.

Encienda la computadora.

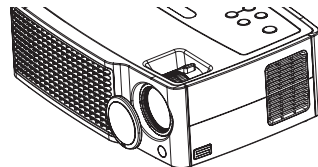
La imagen de la computadora debe aparecer en la pantalla de proyección. De lo contrario, presione el botón **Source** (Fuente) en el teclado numérico del proyector.

Asegúrese de que el puerto externo de vídeo de su computadora portátil esté activado.

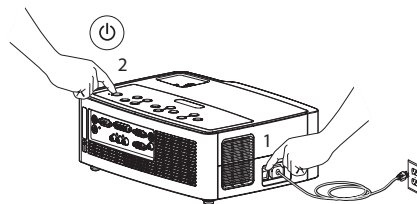
Muchas computadoras portátiles no encienden automáticamente el puerto de vídeo externo cuando se conecta un proyector. Por lo general, se utiliza una combinación de teclas tal como FN + F8 o CRT/LCD para encender y apagar la visualización externa. Localice una tecla de función con la inscripción CRT/LCD o una tecla de función con un símbolo de monitor. Oprima FN y la tecla de función simultáneamente. **Consulte la documentación de su computadora portátil para obtener información acerca de esta combinación de teclas.**

¿No aparece la imagen de la computadora? Presione el botón **Auto Image** (Auto-Imagen) en el teclado numérico. Obtenga ayuda en la página 13.

Retire la tapa de la lente



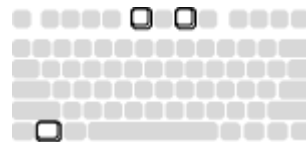
Presione el interruptor y botón Power



Encienda la computadora



Active el puerto externo de la computadora portátil



Ajuste de la imagen

Si es necesario, ajuste la altura del proyector presionando el botón de desenganche para extender el pie elevador.

Si es necesario, gire el pie nivelador (ubicado en el ángulo inferior derecho de la parte posterior del proyector).

Coloque el proyector a la distancia deseada de la pantalla, de manera que la lente esté perpendicular a la pantalla.

Consulte la tabla en la página 35 para obtener una lista de tamaños de pantalla y distancias.

Ajuste los anillos del aumento de lente o el foco rotándolos hasta obtener el tamaño de imagen y el enfoque deseados.

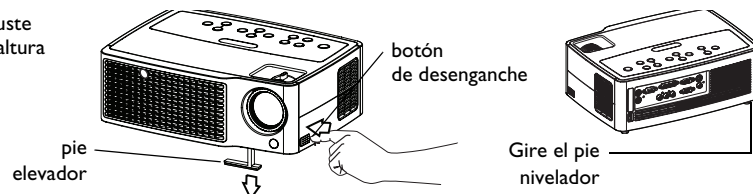
Si la imagen no es cuadrada, ajuste la corrección trapezoidal digital vertical utilizando los botones del teclado numérico. Presione el botón **Keystone** (Corrección Trapezoidal) superior para reducir la parte superior de la imagen, y presione el botón **Keystone** inferior para reducir la parte inferior.

También puede ajustar la corrección trapezoidal a través de los menús. Consulte la página 25.

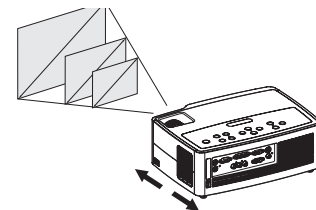
Ajuste el Contraste o el Brillo en el menú Imagen.

Consulte la página 24 para obtener ayuda sobre los menús.

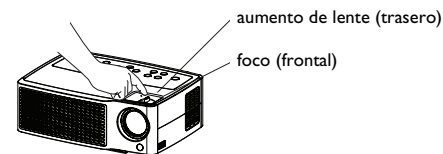
Ajuste la altura



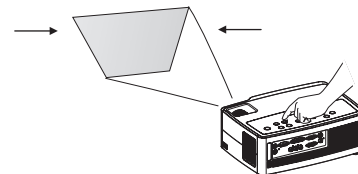
Ajuste la distancia



Ajuste el aumento de lente y el enfoque



Ajuste la corrección trapezoidal



Ajuste el contraste o el brillo



●● Imagen		
Anterior		
▽ Corrección Trapezoidal	34	
☉ Contraste	0	
☀ Brillo	0	
🌈 Color	0	
🌈 Tinte	0	
📄 Aspecto Imagen		▶

Cómo conectar a un dispositivo de vídeo

No se incluyen cables de vídeo o audio con el proyector.

Si el dispositivo de vídeo utiliza un conector redondo de cuatro puntas S-vídeo, enchufe un cable de S-vídeo en el conector del dispositivo de vídeo y en el conector **Vídeo 2** del proyector. Si el dispositivo utiliza un conector de vídeo compuesto, conecte el cable de vídeo compuesto al conector del dispositivo de vídeo y al conector **Vídeo 1** del proyector.

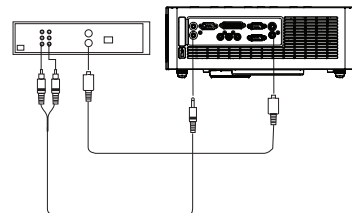
Para audio, conecte un cable bifurcado minienchufe al conector de entrada de audio (**Audio in**) del proyector y a los conectores de salida de audio derecho e izquierdo del dispositivo de vídeo.

Conecte el cable de alimentación negro al conector en la parte posterior del proyector y a un tomacorriente.

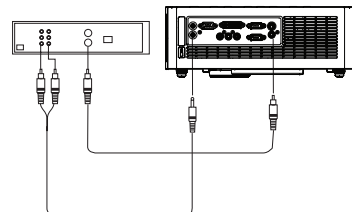
NOTA: Siempre utilice el cable de alimentación suministrado con el proyector.

Para conectar una fuente HD o un EDTV de exploración progresiva, utilice el adaptador M1 a componente (se vende por separado).

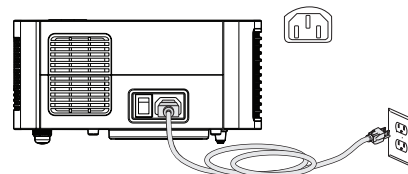
Conecte los cables de audio y S-vídeo



Conecte cables de audio y vídeo



Conecte el cable de alimentación



Visualización de una imagen de vídeo

Retire la tapa de la lente.

Encienda el interruptor **Power** (Encendido) que está en el costado del proyector.

Presione el botón **Power** en la parte superior del proyector o en el control remoto.

Se prende la luz verde de Power en el panel indicador de estado (página 12) y comienzan a funcionar los ventiladores. Cuando la lámpara se enciende, aparece la pantalla de inicio y la luz verde de Power queda de color verde. Puede transcurrir aproximadamente un minuto hasta que la imagen logre el brillo completo.

¿No aparece la pantalla de inicio? Obtenga ayuda en la página 12.

Conecte y encienda el dispositivo de vídeo.

La imagen del mismo debe aparecer en la pantalla de proyección. De lo contrario, presione el botón **Source** (Fuente) en el teclado numérico.

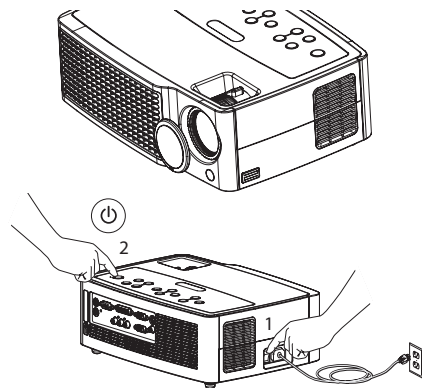
Ajuste la altura del proyector presionando el botón de desenganche para extender el pie elevador. Si es necesario, gire el pie nivelador.

Coloque el proyector a la distancia deseada de la pantalla, de manera que la lente esté perpendicular a la pantalla. Consulte la tabla en la página 35 para obtener una lista de tamaños de pantalla y distancias desde la pantalla.

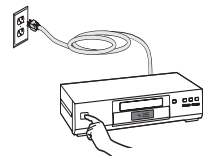
Retire la tapa de la lente



Presione el interruptor y botón Power

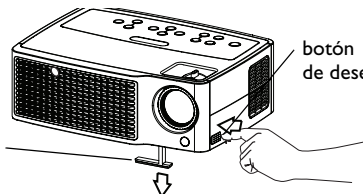


Encienda el dispositivo de vídeo



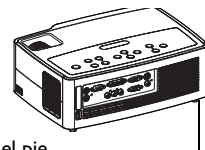
Ajuste la altura

pie elevador

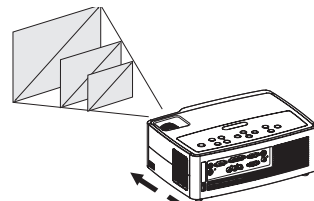


botón de desenganche

Gire el pie nivelador

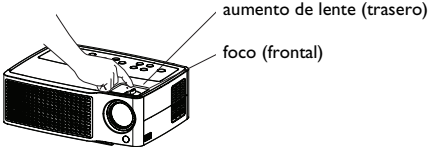


Ajuste la distancia



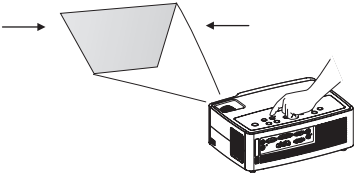
Ajuste los anillos de aumento de la lente o del foco rotándolos hasta obtener el tamaño de imagen y el enfoque deseados.

Ajuste el aumento de lente y el enfoque



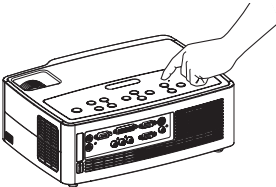
Si la imagen no es cuadrada, ajuste la corrección trapezoidal vertical utilizando los botones del teclado numérico. Presione el botón superior **Keystone** (Corrección trapezoidal) para reducir la parte superior de la imagen, y presione el botón inferior **Keystone** para reducir la parte inferior. También puede ajustar la corrección trapezoidal a través de los menús. Consulte la página 25.

Ajuste la corrección trapezoidal



Ajuste el volumen con el teclado numérico.

Ajuste el volumen



Ajuste **Contraste**, **Brillo**, **Color** o **Tinte** en el menú Imagen.

Ajuste el menú Imagen



♦♦ Imagen		
Anterior		
▽ Corrección Trapezoidal	34	
◐ Contraste	0	
☀ Brillo	0	
🌈 Color	0	
🔴 Tinte	0	
📺 Aspecto Imagen	▶	
📄 Preestablec.	▶	
🔧 Avanzado	▶	

Cómo apagar el proyector

El proyector muestra automáticamente un fondo de pantalla si no detecta una fuente activa durante 30 minutos. Este fondo de pantalla ayuda a preservar la vida útil del proyector. La imagen vuelve cuando se detecta una fuente activa o al presionar un botón del control remoto o el teclado numérico.

Guardar pantalla

Para que el fondo de pantalla aparezca después de cinco minutos, active Guardar pantalla en el menú **Configuración > Sistema**. Consulte la página 29. Hay seis opciones de tiempo para la función Guardar pantalla. Éstas oscilan desde cinco y treinta minutos, con intervalos de cinco minutos.

Ahorro de energía

El proyector también tiene una función de ahorro de energía que apaga automáticamente la lámpara si no se detecta ninguna señal durante 20 minutos. Después de otros 10 minutos sin señal, el proyector se apaga. Si el proyector recibe una señal activa antes de apagarse, se mostrará la imagen. Para visualizar una imagen una vez transcurridos 30 minutos, debe presionar el botón **Power** (Encendido). Cuando Ahorro Energía está activado, Guardar pantalla se desactiva. Consulte la página 29.

Cómo apagar el proyector

Para apagar el proyector, presione el botón **Power** y confirme que desee apagar el proyector presionando nuevamente el botón **Power** dentro de 3 segundos. Puede cancelar la parada si no presiona el botón **Power** por segunda vez. La lámpara se apaga y el LED destella una luz verde durante un minuto, mientras los ventiladores continúan enfriando la lámpara. Cuando la lámpara se ha enfriado, el LED se ilumina de color ámbar y los ventiladores se apagan. Desconecte el cable de alimentación para apagar el proyector completamente.





Cómo solucionar problemas de configuración

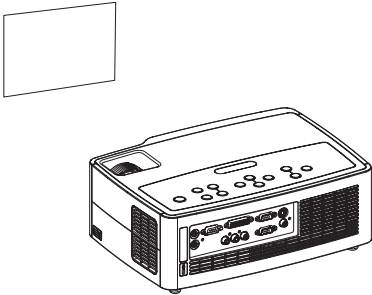
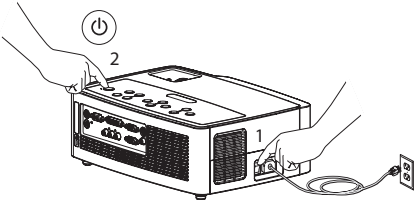
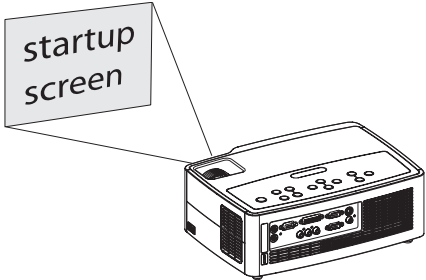
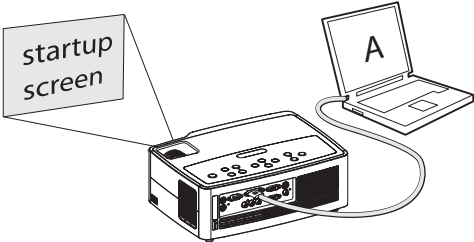

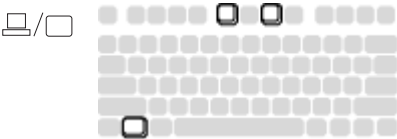
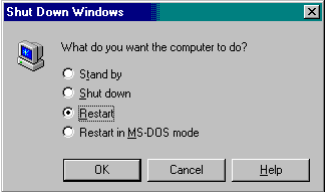
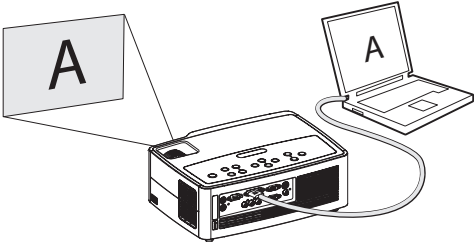
Si la imagen aparece correctamente en la pantalla, pase a la siguiente sección (página 21).

De lo contrario, solucione el problema de configuración. El panel indicador de estado en la parte superior del proyector señala el estado del dispositivo y puede ayudarle a solucionar problemas.

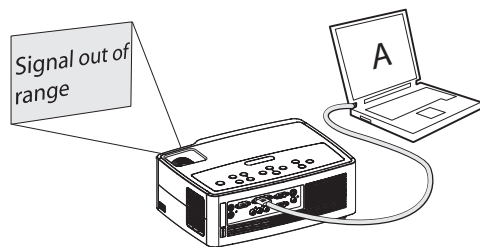


Tabla 1: Conducta y significado de la luz indicadora de estado

Símbolos del panel indicador de estado	Significado
Encendido, ámbar constante 	El proyector está conectado.
Encendido, verde destellante	El botón de encendido ha sido oprimido y se está inicializando el software.
Encendido, verde constante	El proyector está encendido e inicializado.
Encendido, ámbar destellante	Se ha presionado el botón Power dos veces para apagar el proyector y los ventiladores están funcionando para enfriar el proyector.
Termómetro 	El proyector está demasiado caliente. Verifique que las ventilaciones no estén bloqueadas (consulte la página 19). Apague el proyector y espere un minuto, luego enciéndalo nuevamente. Póngase en contacto con el Servicio técnico si el problema continúa.
Lámpara 	Apague el proyector y espere un minuto, luego enciéndalo nuevamente. Si la lámpara se vuelve a encender, cámbiela y restablezca el contador de horas de uso.
Llave/ Mantenimiento 	Apague el proyector y espere un minuto, luego enciéndalo nuevamente. Si la lámpara de mantenimiento se vuelve a encender, el equipo necesita mantenimiento. Visite www.infocus.com/service para comunicarse con el departamento de Servicio.

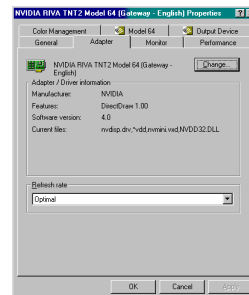
Problema	Solución	Resultado
<p>No aparece la pantalla de inicio</p> 	<p>Enchufe el cable de alimentación, presione el interruptor y botón Power. Retire la tapa de la lente.</p> 	<p>Imagen correcta</p> 
<p>Sólo aparece la pantalla de inicio</p> 	<p>Presione el botón Source (Fuente) </p> <p>Active el puerto externo de la computadora portátil</p>  <p>o reinicie la computadora portátil</p> 	<p>Se proyecta la imagen de la computadora</p> 

No aparece la imagen de la computadora, sólo las palabras "Señal fuera de intervalo"

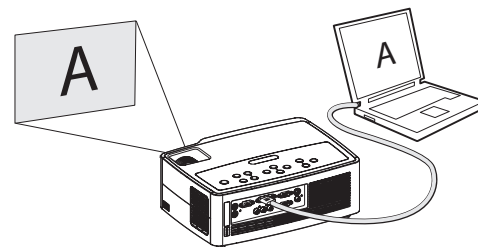


Ajuste la velocidad de regeneración de la computadora en Panel de control > Pantalla > Configuración > Avanzado > Adaptador (la ubicación varía según el sistema operativo)

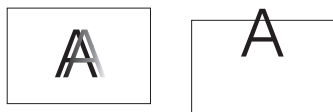
Quizá deba configurar una resolución diferente en su computadora, como se muestra en el siguiente problema: "Imagen borrosa o cortada"



Se proyecta la imagen de la computadora



Para PC: Imagen borrosa o cortada



Configure la resolución de pantalla de la computadora en la resolución real del proyector (Inicio > Configuración > Panel de control > Pantalla > ficha Configuración, seleccione 1024×768)

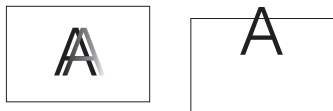
Para una computadora portátil, desactive el monitor de la computadora portátil o encienda el modo de visualización doble



Imagen nítida y entera



Para Macintosh: Imagen borrosa o cortada



Configure la resolución de visualización de la computadora en la resolución real del proyector (menú Apple > Preferencias del sistema > Pantallas, seleccione 1024x768)

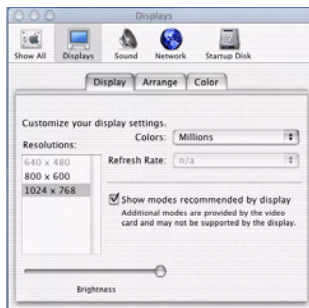
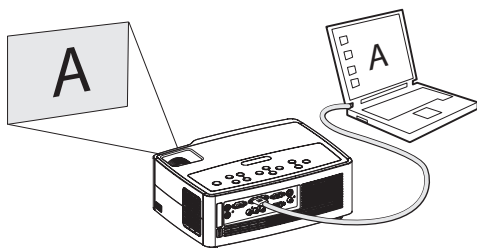


Imagen clara y no cortada

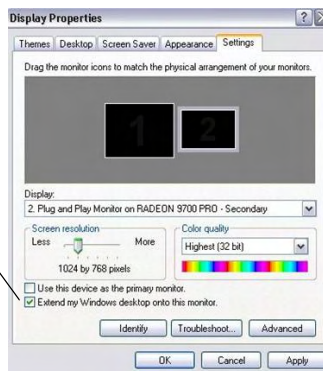


Sólo aparece el fondo de pantalla de mi computadora portátil, sin los iconos del Escritorio

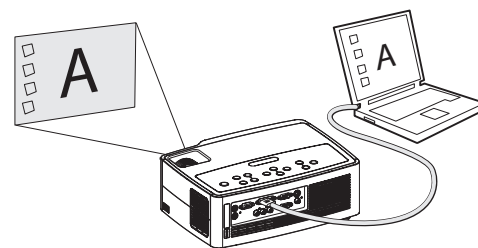


Desactive “Extender el escritorio de Windows” en Panel de control > Pantalla > Configuración > Pantalla 2 (la ubicación varía según el sistema operativo)

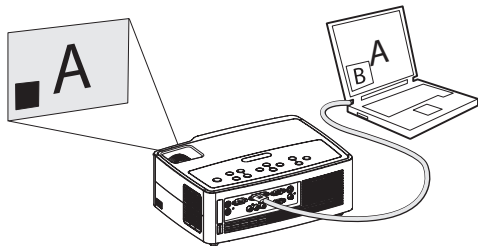
Desactive esta opción, luego haga clic en Aplicar



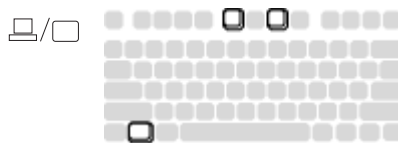
Se proyectan el fondo y el escritorio



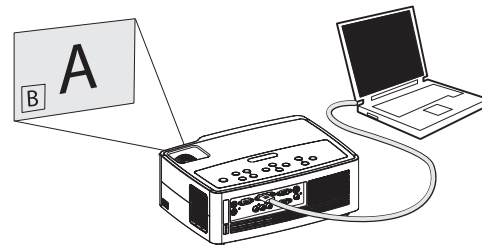
El video incrustado en mi presentación de PowerPoint no se reproduce en la pantalla




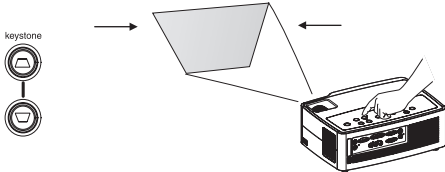


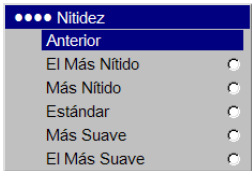

Apague la pantalla LCD interna de su computadora portátil



El video incrustado se ve correctamente



Solución de problemas del proyector

Problema	Solución	Resultado
<p>La imagen no es cuadrada</p> 	<p>Ajuste la corrección trapezoidal en el teclado numérico o en el menú Imagen</p> 	<p>Imagen cuadrada</p> 
<p>La imagen no es nítida</p> 	<p>Ajuste la lente del foco o la Nitidez en el menú Imagen > Avanzado</p> 	<p>Imagen correcta</p> 

La imagen no cabe en una pantalla 16:9



Cambie el aspecto imagen a 16:9 en el menú Imagen > Aspecto Imagen



Imagen correcta



La imagen está al revés



Apague Montaje al techo en el menú Configuración > Sistema

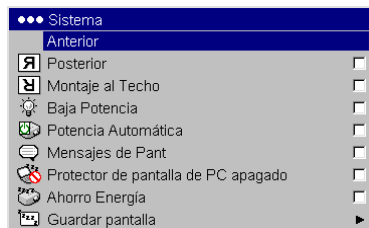


Imagen correcta



La imagen aparece invertida de izquierda a derecha



Desactive Posterior en el menú Configuración > Sistema

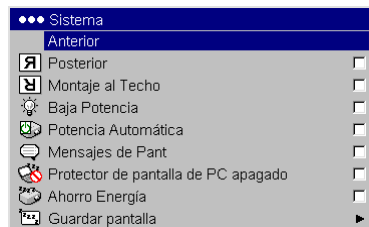


Imagen correcta



Los colores proyectados no coinciden con la fuente

COLOR

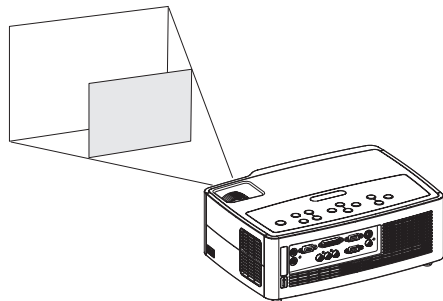
Ajuste el color, el tinte, la temperatura del color, el brillo y el contraste en los menús



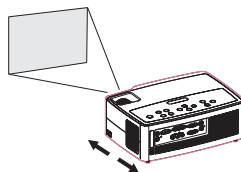
Imagen correcta

COLOR

La imagen no está centrada en la pantalla.



Mueva el proyector, ajuste el aumento de lente, ajuste la altura



Ajuste la posición horizontal o vertical en el menú Imagen > Avanzado

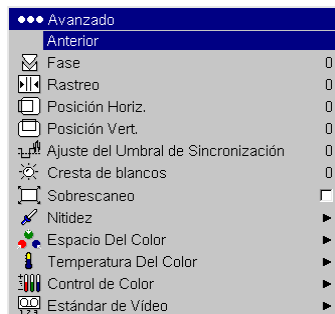
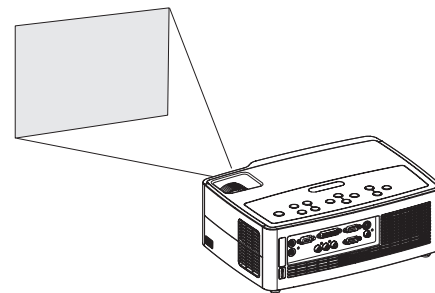
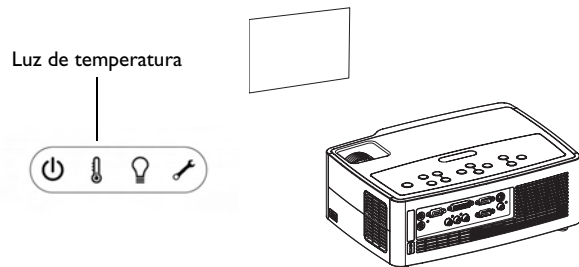


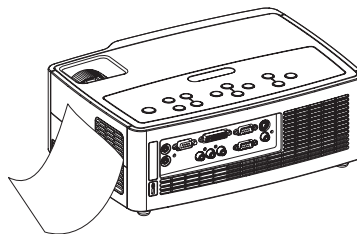
Imagen correcta



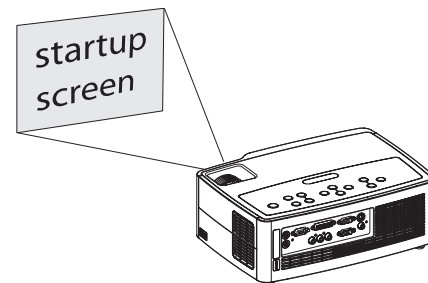
La lámpara no se enciende, la luz de temperatura está prendida



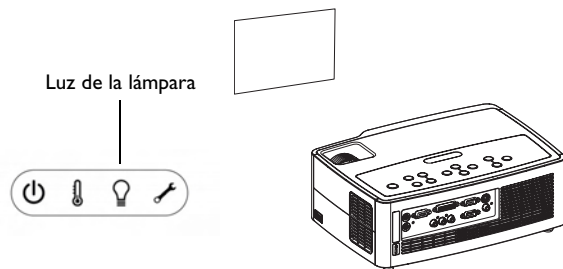
Asegúrese de que las ventilaciones no estén bloqueadas; deje enfriar el proyector durante un minuto



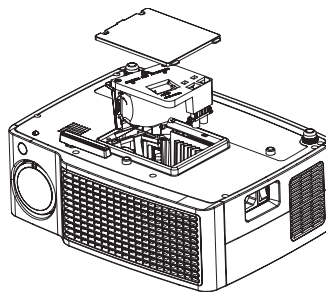
Desenchufe el proyector, espere un minuto; enchufe el proyector y enciéndalo: la lámpara se enciende



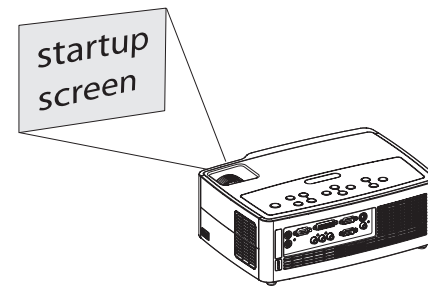
Al inicio aparece el mensaje “Cambiar Lámpara”, la lámpara no se enciende, la luz de la lámpara está prendida



Es necesario reemplazar la lámpara (página 33)



La lámpara se enciende



¿Todavía tiene problemas?

Si necesita ayuda, visite la sección Servicio y Soporte de nuestro sitio Web o llámenos.

Este producto está respaldado por una garantía limitada. Puede adquirir un plan de garantía extendida de su distribuidor. Cuando envíe el proyector para reparación, recomendamos hacerlo en el material de embalaje original o solicitar a una compañía empacadora profesional que embale la unidad. Sírvasse asegurar el envío por su valor total.

Uso de los botones del teclado numérico

La mayoría de los botones se describe en detalle en otras secciones, sin embargo, a continuación se incluye una descripción general de sus funciones:

Power (Encendido): enciende (página 7) y apaga (página 12) el proyector.

Menu: abre los menús en la pantalla (página 24).

Select (Seleccionar): confirma las selecciones en los menús (página 24).

Flechas hacia arriba/abajo: se utilizan para navegar por los menús y ajustar las configuraciones en ellos (página 24).

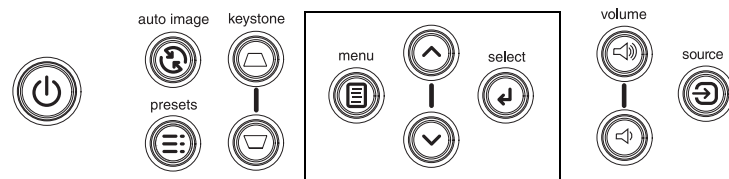
Auto image (Auto-Imagen): restablece el proyector a la fuente.

Presets (Preestablec.): cambia entre las configuraciones de valores preestablecidos disponibles (página 26).

Keystone (Corrección trapezoidal): la corrección trapezoidal vertical ajusta la rectangularidad de la imagen (página 8). También puede ajustar la corrección trapezoidal a través de los menús. Consulte la página 25.

Volume (Volumen): ajusta el sonido (página 22).

Source (Fuente): cambia la fuente activa.



botones de navegación por los menús

Uso del control remoto

El control remoto utiliza dos (2) baterías AA suministradas. Para instalarlas fácilmente, deslice la tapa en la parte posterior del control remoto, alinee los extremos + y – de las baterías, colóquelas en su lugar y vuelva a poner la tapa.

Precaución: cuando cambie las baterías, recuerde que el uso de baterías de un tipo distinto al de las incluidas con el proyector puede dañar seriamente el control remoto. Al desecharlas, asegúrese de hacerlo de acuerdo con las normas ambientales vigentes.

Para operar, apunte el control remoto a la parte frontal del proyector (no hacia la computadora). El rango de funcionamiento óptimo es de 4,5 m (15 pies) aproximadamente.

Presione el botón **Power** (Encendido) para encender y apagar el proyector (consulte la página 12 para obtener información sobre cómo apagarlo).

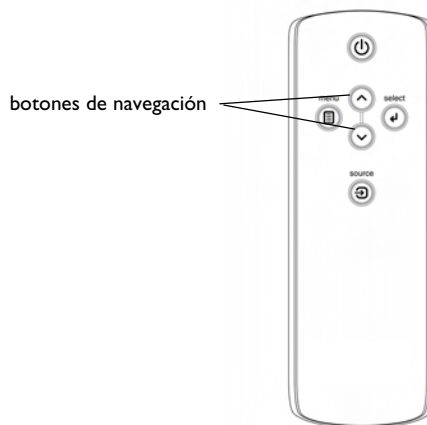
Presione el botón **Menu** del control remoto para abrir el sistema de menús del proyector. Utilice los botones con flechas para navegar y el botón **Select** (Seleccionar) para seleccionar las características y ajustar valores de los menús. Consulte la página 24 para obtener más información sobre los menús.

El control remoto también tiene un botón **Source** (Fuente) para cambiar entre las fuentes.

Si conecta la parte USB del cable de computadora M1-DA (página 5), puede usar los botones de navegación de flecha ascendente y descendente para avanzar las diapositivas de una presentación de PowerPoint.

Cómo solucionar problemas del control remoto

- Asegúrese de que las baterías estén cargadas e instaladas en la orientación correcta.
- Asegúrese de apuntar el control remoto hacia el proyector o la pantalla, no hacia la computadora y de estar dentro del rango de 4,5 m (15 pies) del control remoto. Para obtener mejores resultados, apunte el control remoto al proyector.



Uso del audio

Para emitir sonidos desde el proyector, conecte la fuente al conector **Audio in** (Entrada de audio) del proyector.

Para ajustar el volumen, utilice los botones del teclado numérico.

Para ajustar el balance o apagar los repiques del proyector, utilice el menú Audio (vea la página 28).

Cómo solucionar problemas de audio

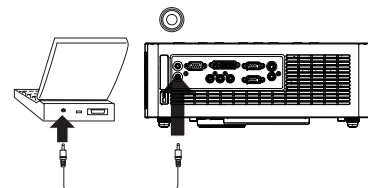
Si no hay sonido, compruebe lo siguiente:

- Asegúrese de que el cable de audio esté conectado.
- Asegúrese de que Mute (Silenciar) no esté activado.
- Asegúrese de que el volumen esté lo suficientemente alto. Presione el botón **Volume** en el teclado numérico.
- Ajuste la fuente de audio.
- Si está reproduciendo un vídeo, asegúrese de que la reproducción no se haya detenido.

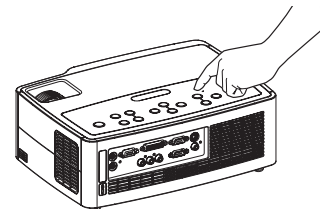
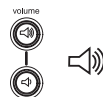
Conexión de altavoces externos

El proyector se puede conectar a altavoces externos con su propia fuente de alimentación, enchufando el cable de un altavoz en el conector **Audio out** (Salida de audio) del proyector.

Conecte el cable de audio

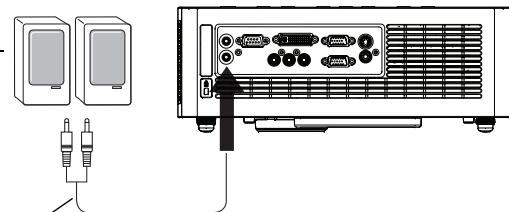


Ajuste el volumen



altavoces externos

cable del altavoz



Optimización de imágenes de computadora

Una vez que su computadora esté correctamente conectada y la imagen aparezca en la pantalla, puede optimizar esta imagen utilizando los menús en pantalla. Para obtener información general sobre cómo utilizar los menús, consulte la página 24.

- Ajuste Corrección trapezoidal, Contraste o Brillo en el menú Imagen.
- Cambie el ajuste de Aspecto imagen. Consulte la página 25 para obtener más detalles.
- Ajuste del Espacio del color, la Temperatura o el Control en el menú Avanzado.
- Ajuste Fase, Rastreo o la posición Horizontal o Vertical en el menú Avanzado.
- Una vez que haya optimizado la imagen para una fuente particular, puede guardar las configuraciones utilizando Valores preestablecidos. Esto le permite volver a utilizar estas configuraciones más adelante. Consulte la página 26.

Características de presentación

Se proporcionan varias funciones para facilitar las presentaciones. A continuación se incluye una descripción general de las mismas, para obtener información más detallada, consulte la sección Menú en la página 24.

- La tecla de personalización, disponible únicamente en diversos controles remotos opcionales, le permite asignar diferentes características al botón. Consulte la página 30 para obtener más detalles.
- La opción de menú Logo de inicio le permite modificar la pantalla de inicio predeterminada a una pantalla negra, blanca o azul. Consulte la página 29.
- Dos opciones de menú, Ahorro energía y Guardar pantalla, se suministran para parar automáticamente el proyector o mostrar un fondo de pantalla transcurridos algunos minutos de inactividad. Esto ayuda a preservar la vida útil de la lámpara. Consulte la página 29.

Optimización de imágenes de vídeo

Una vez que su dispositivo de vídeo esté correctamente conectado y la imagen del mismo aparezca en la pantalla, puede utilizar los menús en pantalla para optimizar dicha imagen. Para obtener información general sobre cómo utilizar los menús, consulte la página 24.

- Ajuste Corrección trapezoidal, Contraste, Brillo, Color o Tinte en el menú Imagen. Consulte la página 25.
- Cambie Aspecto Imagen. El aspecto imagen es la proporción del ancho de la imagen con respecto a su altura. Las pantallas de televisión suelen ser 1,33:1, también conocido como 4:3. La televisión de alta definición (HDTV) y la mayoría de los discos de vídeo digital (DVD) son 1,78:1 ó 16:9. Escoja la opción que mejor se adecue a su fuente de entrada. Consulte la página 25.
- Seleccione una configuración de Nitidez, Temperatura del color o el Estándar de vídeo. Consulte la página 27.
- Ajuste la configuración del Control de color o el Cresta de blancos. Consulte la página 27.

Personalización del proyector

Puede personalizar el proyector para sus necesidades y configuraciones específicas. Consulte las páginas página 28 a página 32 para obtener detalles sobre estas características.

- Para la proyección posterior, encienda el modo Posterior en el menú **Configuración > Sistema**.
- Para la proyección desde montaje al techo, encienda el modo Montaje al techo en el menú **Configuración > Sistema**.
- Especifique qué fuente verifica primero el proyector para detectar vídeo activo durante el encendido.
- Especifique la función del botón Tecla de personalización en el control remoto opcional.
- Encienda y apague los mensajes en pantalla del proyector.
- Encienda las características de ahorro de energía.
- Especifique los colores del fondo de pantalla y los logotipos de inicio.
- Especifique el idioma de los menús.
- Controle el proyector a través de comandos RS-232. Consulte la página 6.

Uso de los menús

Para abrir los menús, oprima el botón **Menu** en el teclado numérico o en el control remoto. (Los menús se cierran automáticamente después de 60 segundos si no se oprime ningún botón). Aparece el menú Principal. Utilice los botones de flecha para desplazarse hacia arriba y hacia abajo y seleccionar el submenú deseado, luego presione el botón **Select** (Seleccionar).

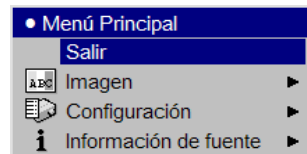
Para cambiar la configuración de un menú, selecciónelo, presione **Select**, utilice las flechas hacia arriba y hacia abajo para ajustar el valor, seleccione una opción con los botones de opción, o bien encienda o apague la característica mediante las casillas de verificación. Presione **Select** para confirmar los cambios. Utilice las flechas para navegar hasta otra configuración. Una vez que haya finalizado los ajustes, navegue hasta Salir, presione **Select** y vaya al menú anterior; presione el botón **Menu** en cualquier momento para cerrar los menús.

Antes del nombre del menú aparecen puntos. La cantidad de puntos indica el nivel del menú, que varían de uno (el menú Principal) a cuatro (los menús más anidados).

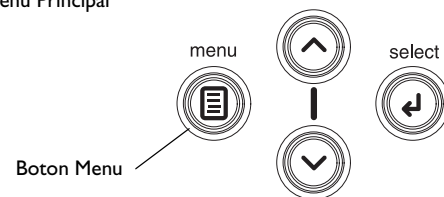
Los menús están agrupados por uso:

- El menú Imagen proporciona ajustes de imagen.
- El menú Configuración proporciona ajustes de configuración que no se cambian con frecuencia.
- El menú Información de fuente proporciona información de sólo lectura acerca del proyector y la fuente.

Ciertos elementos de los menús pueden estar sombreados hasta que se conecte una fuente particular. Por ejemplo, Nitidez sólo está disponible para fuentes de video y no está visible al activar una fuente de computadora. Los demás elementos del menú pueden estar sombreados cuando no están disponibles. Por ejemplo, Brillo se ve sombreado hasta que se activa una imagen.



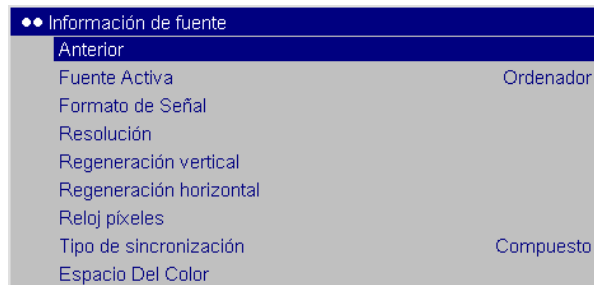
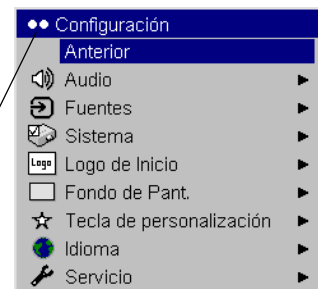
Menú Principal



Menú Imagen

Menú Configuración

Puntos



Menú Información de fuente

Menú Imagen

Para ajustar las siguientes seis configuraciones, seleccione la configuración, presione **Select** (Seleccionar), utilice las teclas de flecha hacia arriba y hacia abajo para ajustar los valores y presione **Select** para confirmar los cambios.

Keystone (Corrección trapezoidal): ajusta la imagen verticalmente y hace una imagen más cuadrada. También puede ajustar la corrección trapezoidal desde el teclado numérico.

Contraste: controla el grado de diferencia entre las partes más claras y más oscuras de la imagen, y cambia la cantidad de negro y blanco de ésta.

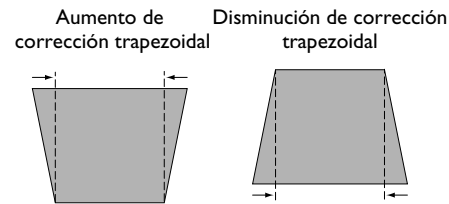
Brillo: cambia la intensidad de la imagen.

Color: (fuentes de video y componente únicamente) ajusta una imagen de video de blanco y negro a color totalmente saturado.

Tinte: (fuentes de vídeo NTSC únicamente) ajusta el balance de color rojo-verde de la imagen.

Aspecto imagen: El aspecto imagen es la proporción del ancho de la imagen con respecto a su altura. Las pantallas de televisión suelen ser 1,33:1, también conocidas como 4:3. La televisión de alta definición (HDTV) y la mayoría de los discos de vídeo digital (DVD) son 1,78:1 ó 16:9. El valor predeterminado es 4:3, que muestra la entrada ampliada o reducida para ajustarse al área de proyección.

Se guarda la selección del aspecto imagen para cada fuente.



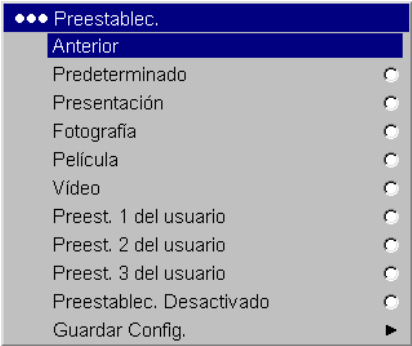
Aspecto de imagen

Valores preestablecidos: los valores preestablecidos proporcionados que optimizan el proyector para presentaciones de computadora, imágenes de película e imágenes de vídeo. La entrada de película es material originalmente capturado con una cámara de cine, como una película; la entrada de vídeo es material originalmente capturado con una cámara de vídeo, como un programa de televisión o un evento deportivo.

También hay valores preestablecidos definibles por el usuario. Para configurar un valor preestablecido para la fuente actual, ajuste la imagen, seleccione Guardar Config. en el menú Prestablec. y luego Guar Usu N° 1 (o N° 2 o N° 3). Puede volver a utilizar esta configuración en el futuro seleccionando Usuario 1.

Si hace ajustes a la imagen, se seleccionará automáticamente Valores preestablecidos desactivados en el menú Prestablecidos para indicar que se han hecho cambios.

Para restablecer los valores predeterminados de fábrica, elija Rest. de fábrica en el menú **Configuración > Servicio**.



Valores preestablecidos

Configuración avanzada

Las siguientes 4 opciones son sólo para fuentes de computadora y de componente.

Fase: ajusta la fase horizontal de una fuente de computadora.

Rastreo: ajusta el rastreo vertical de una fuente de computadora.

Posición Horizontal/Vertical: ajusta la posición de una fuente de computadora.

Ajuste del Umbral de Sincronización: (fuentes de alta definición y de definición mejorada únicamente) si un dispositivo de hardware, como un reproductor de DVD, no sincroniza correctamente con el proyector, seleccione esta opción para ayudar en la sincronización.

Cresta de blancos: (fuentes de video únicamente) ajusta el nivel de blanco procesado en la imagen. Aumenta el brillo de los blancos cercanos al 100%.

Sobrescaneo: (fuentes de video únicamente) elimina el ruido alrededor de la imagen de video.

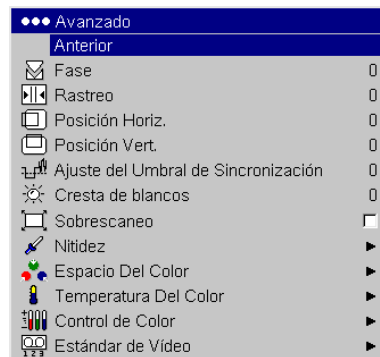
Nitidez: (fuentes de video únicamente) cambia la claridad de los bordes de una imagen de video. Seleccione un ajuste de nitidez.

Espacio del color: esta opción se aplica a las fuentes de computadora y de video de componente. Le permite seleccionar un espacio del color que ha sido sintonizado específicamente para la entrada de video. Al seleccionar Auto, el proyector determina automáticamente el estándar. Para elegir una configuración diferente, desactive Auto, elija RGB para fuentes de computadora y REC709 o REC601 para fuentes de componente.

Temperatura del color: cambia la intensidad de los colores. Seleccione un valor de la lista.

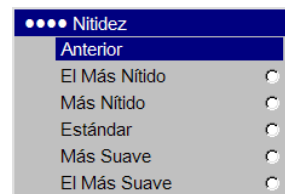
Control de Color: le permite modificar individualmente cada color. Seleccione el color, presione **Select** (Selección) y luego utilice las flechas para ajustar el valor.

Estándar de video: (fuentes de video únicamente) cuando se configura en Auto, el proyector intenta seleccionar el estándar de video automáticamente, según la señal de entrada que reciba. (Las opciones de estándar de video varían según la región). Si el proyector no logra detectar el estándar correcto, los colores no se verán bien o la imagen parecerá "rota". Si esto sucede, seleccione manualmente un estándar de video eligiendo NTSC, PAL o SECAM del menú Estándar de Video.



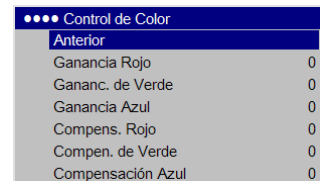
Avanzado

Nitidez



Espacio del color

Control de Color



Temperatura del color



Estándar de Video

Menú Configuración

Audio: permite ajustar el volumen, y enciende y apaga el Repique de inicio del proyector.

Fuentes: le permite asignar una entrada particular a una tecla de canal específica al utilizar el control remoto opcional. También permite la selección de una fuente de encendido predeterminada y activa o desactiva la Fuente automática.

Fuentes > Fuente de encendido: determina qué fuente verifica primero el proyector durante el encendido para detectar video activo.

Fuentes > Fuente automática: cuando la opción Fuente automática no está marcada, el proyector se predetermina con la fuente seleccionada en Fuente de encendido. Si no se encuentra ninguna fuente, aparece un fondo de pantalla. Cuando Fuente automática está seleccionada, Fuente de encendido determina con qué fuente se predetermina el proyector durante el encendido. Si no hay ninguna señal, el proyector verifica las fuentes en orden hasta encontrar una o apagarse.

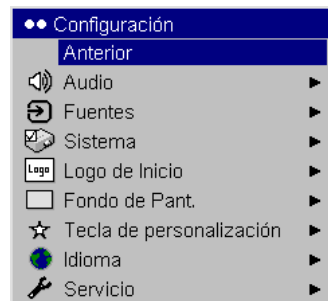
Sistema > Posterior: invierte la imagen para que pueda proyectarla desde atrás de una pantalla translúcida.

Montaje al techo: da vuelta la imagen para su proyección desde un montaje al techo.

Encendido automático: cuando Auto Power está seleccionada, el proyector entra automáticamente en el estado de inicio durante el encendido. Esto permite el control de proyectores montados al techo con un interruptor de pared.

Baja potencia: encienda esta función para reducir la salida de luz de la lámpara. Esto a su vez disminuye la velocidad del ventilador, lo cual hace que el proyector sea más silencioso.

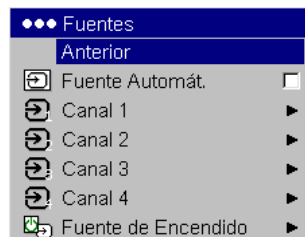
Mensajes en pantalla: muestra los mensajes de estado (como “Buscando” o “Silenciar”) en el ángulo inferior izquierdo de la pantalla.



Configuración

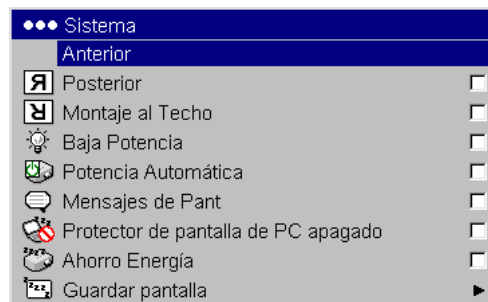
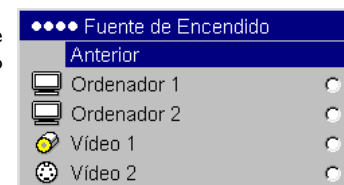


Audio



Fuentes

Fuente de encendido



Sistema

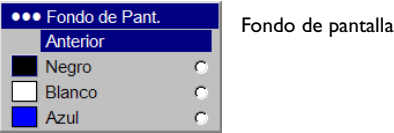
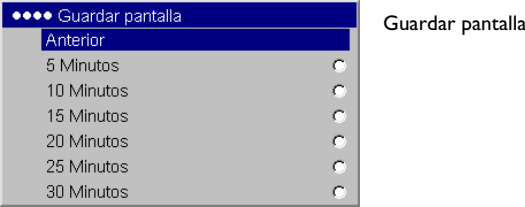
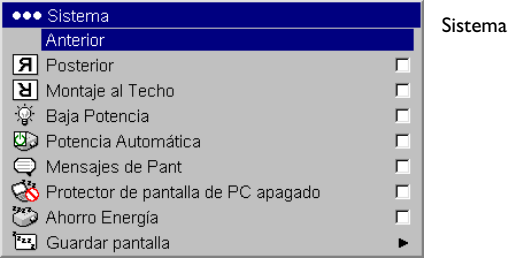
Protector de pantalla de PC apagado: evita que su computadora entre en modo Guardar pantalla. Esta función sólo está disponible si la parte USB del cable de computadora está conectada la computadora (página 5).

Ahorro energía: apaga automáticamente la lámpara si no se detecta ninguna señal durante 20 minutos. Después de otros 10 minutos sin señal, el proyector se apaga. Si se recibe una señal activa antes de que el proyector se apague, se mostrará la imagen.

Guardar pantalla: proyecta automáticamente una pantalla negra si no se detecta ninguna señal durante un número preestablecido de minutos. La imagen vuelve cuando se detecta una fuente activa o al presionar un botón del control remoto o el teclado numérico. Guardar pantalla se desactiva al activar Ahorro energía.

Logo de Inicio: le permite mostrar un fondo de pantalla de color azul, blanco o negro en lugar de utilizar el fondo predeterminado al inicio cuando no se detecta una fuente.

Fondo de pantalla: determina qué color se verá cuando no hay ninguna fuente activa.



Tecla de personalización, sólo para uso con el control remoto opcional): le permite asignar una función diferente al botón **Custom** del control remoto, para utilizar el efecto fácil y rápidamente. Sólo se puede activar un efecto por vez. Seleccione un efecto y presione **Select** (Seleccionar) para activarlo. El efecto predeterminado es Información de fuente.

- **En blanco**: muestra una pantalla en blanco.
- **Silenciar**: elimina todos los sonidos.
- **Aspecto imagen**: cambia entre 4:3, 16:9 y Real (consulte la página 25).
- **Canal**: cambia entre fuentes disponibles.
- **Auto imagen**: restablece el proyector a la fuente (página 20).
- **Pausa**: congela la imagen proyectada.
- **Información de fuente**: es el efecto predeterminado. Abre una ventana con información sobre el proyector y la fuente.
- **Información del servicio**: abre una ventana con información sobre el proyector y la fuente.

Idioma: le permite seleccionar un idioma para la visualización en pantalla de menús y mensajes.

Servicio: para utilizar estas funciones, selecciónelas y presione **Select**.

Restablecer de fábrica: restablece todas las configuraciones (excepto horas de uso) a sus valores predeterminados después de mostrar un cuadro de diálogo de confirmación.

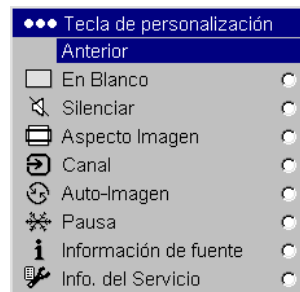
Restablecer horas de uso de la lámpara: restablece el contador de horas de uso de la lámpara en el menú Información del servicio. Hágalo únicamente después de cambiar la lámpara. Muestra un cuadro de diálogo de confirmación.

PIN: vea la próxima sección.

Carta de Ajuste: le permite mostrar determinados patrones para ajustar la imagen. Esta función está disponible únicamente con un control remoto opcional. Para mostrar las cartas de ajuste, haga clic en la casilla de verificación Carta de Ajuste, salga de los menús, luego presione el botón **Blank** (En blanco) en el control remoto. Para seleccionar la carta, utilice las flechas hacia arriba y hacia abajo en el control remoto o en el teclado numérico. Para salir de las cartas de ajuste, vuelva a presionar el botón **Blank**.

Información de servicio: brinda información sobre la lámpara y el proyector.

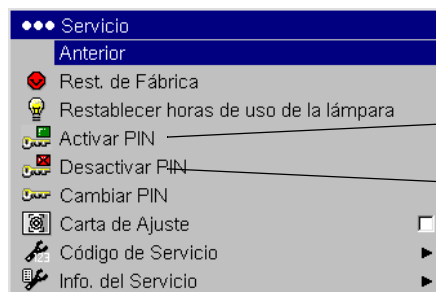
Código de servicio: para uso exclusivo de personal autorizado.



Tecla de personalización



Idioma



Menú Servicio

aparece sólo cuando PIN está desactivado.

aparece sólo cuando PIN está activado.

Característica PIN

La característica PIN (número de identificación personal) le permite proteger su proyector con una contraseña. Una vez que activa esta característica, debe introducir el PIN para poder proyectar una imagen.

Para utilizar esta característica, debe registrar su proyector en

www.infocus.com/register y seguir las instrucciones que se describen para obtener un PIN predeterminado. El PIN consiste en una secuencia de 5 pasos con los botones de navegación, que son los botones menú, seleccionar, flecha hacia arriba y flecha hacia abajo. Una vez que obtuvo el PIN, seleccione Activar PIN en el menú Servicio. Aparecerá entonces el cuadro de diálogo Introducir PIN.

Use los botones de navegación en el control remoto o el teclado numérico para ingresar la secuencia correcta de botones. Tras presionar el primer botón, aparecerá un punto en el espacio actual del PIN y el cursor se moverá un espacio hacia la derecha. Luego de ingresar los 5 números correctamente, presione el botón **Select** (Seleccionar) en el control remoto o el teclado numérico para seleccionar Aceptar. Si aparece el mensaje “PIN incorrecto”, verifique el código y vuelva a ingresarlo. Si ingresar incorrectamente un número, debe ingresar los restantes y presionar el botón **Select** para acceder al mensaje “PIN incorrecto” y poder volver a ingresar el código.

Para introducir el PIN al encender el proyector:

Encienda el proyector. Luego de la pantalla de inicio, aparece el cuadro de diálogo “Introducir PIN”. Introduzca el PIN. Use los botones de navegación en el control remoto o el teclado numérico para ingresar la secuencia correcta de botones. Consulte la descripción anterior para ver las instrucciones. Si pierde u olvida su PIN, vaya a www.infocus.com/pin.

Para cambiar el PIN:

Seleccione “Cambiar PIN” en el menú Servicio. Introduzca el PIN actual. Ingrese el PIN nuevo. Puede desplazarse entre Aceptar y Cancelar presionando los botones hacia arriba y abajo en el teclado numérico. Seleccione Aceptar o Cancelar presionando el botón **Select**. Verifique el PIN nuevo.

Para restablecer el PIN al valor predeterminado:

Encienda el proyector. Después de que aparezca el cuadro de diálogo “Introducir PIN”, mantenga presionado el botón **Select** durante 10 segundos. Introduzca el PIN predeterminado para usar el proyecto. Si pierde u olvida su PIN, vaya a www.infocus.com/pin.



Mantenimiento

Limpieza de la lente

- 1 Aplique un limpiador de lentes de cámara no abrasivo a un paño suave y seco.

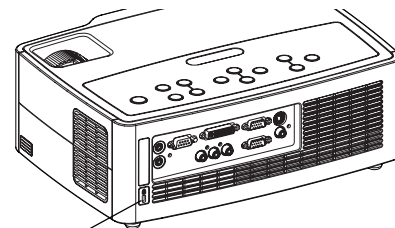
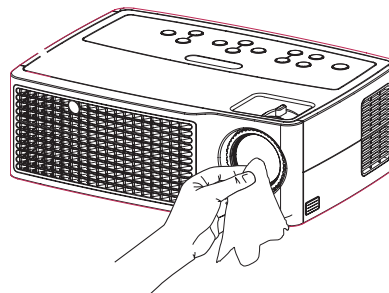
Evite utilizar una cantidad excesiva de limpiador y no aplique el mismo directamente sobre la lente. Los limpiadores abrasivos, los solventes y otros químicos similares pueden rayar la lente.

- 2 Pase el paño suavemente sobre la lente con movimientos circulares. Si no va a utilizar el proyector inmediatamente, vuelva a colocar la tapa de la lente.

Uso de la traba de seguridad

El proyector tiene una traba de seguridad para utilizar con Sistema de bloqueo de cable. Remítase a la información incluida con el sistema de bloqueo para obtener instrucciones sobre cómo utilizarlo.

Limpie la lente con un paño suave y seco, y un limpiador no abrasivo



traba de seguridad

Reemplazo de la lámpara de proyección

El contador de horas de uso en el menú Información de servicio cuenta el número de horas que la lámpara ha estado en uso. Veinte horas antes de la finalización especificada de la vida de la lámpara, aparece brevemente el mensaje "Replace lamp" (Reemplazar lámpara) en la pantalla cada vez que inicia el proyector. Al llegar al término de la vida útil esperada de la lámpara, el icono indicador de la lámpara se ilumina de color rojo (página 12).

NOTA: Puede solicitar nuevos portalámparas de www.infocus.com (en ciertas zonas), del minorista o del distribuidor. Sólo utilice una lámpara de repuesto del mismo tipo y clasificación que la lámpara original.

- 1 Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación.
- 2 Espere 60 minutos para que el proyector se enfríe completamente.
- 3 Dé vuelta el proyector y retire la puerta de la lámpara, aflojando los dos tornillos imperdibles y levantando la puerta.

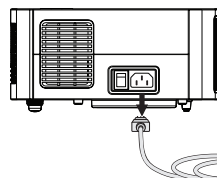
- 4 Afloje los dos tornillos imperdibles del módulo de la lámpara.

ADVERTENCIAS:

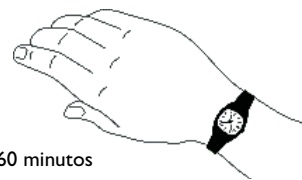
- Para evitar quemaduras, deje que el proyector se enfríe durante al menos 60 minutos antes de reemplazar la lámpara.
- Antes de reemplazar la lámpara, desenchufe el cable de alimentación.
- No deje caer el módulo de la lámpara. El vidrio se puede romper y provocar lesiones.
- No toque la pantalla de la lámpara de cristal. Las huellas digitales pueden afectar la nitidez de la proyección.

Info. del Servicio	
Anterior	
Modelo	
Firmware	
Configuración	
Inicio	
Nº de serie	
Horas de Uso	0
Total de horas de uso	0
Rest hrs uso	0

Menú Información de servicio

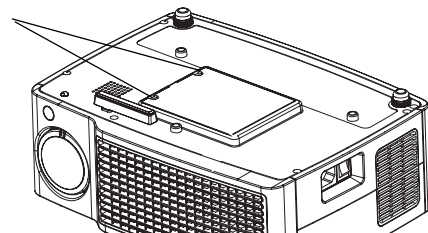


Apague y desenchufe el proyector

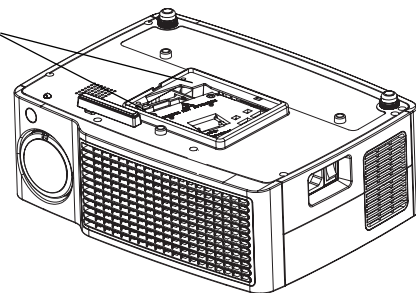


Espere 60 minutos

Afloje los tornillos de la puerta de la lámpara



Afloje los tornillos del módulo de la lámpara



- Tenga mucho cuidado al quitar el portalámpara. En el caso improbable de que la lámpara se rompa, se pueden generar fragmentos pequeños de cristal. El módulo de la lámpara está diseñado para contener la mayoría de estos fragmentos, pero tenga cuidado al retirarlo. Antes de cambiar una lámpara rota, limpie el compartimiento que la contiene y deseche los materiales de limpieza. Lávese las manos después de cambiar la lámpara.

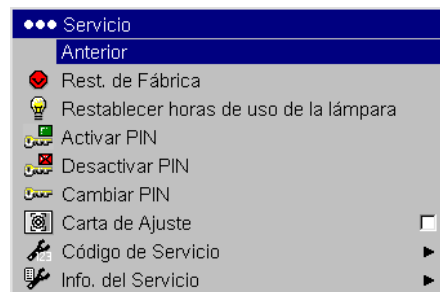
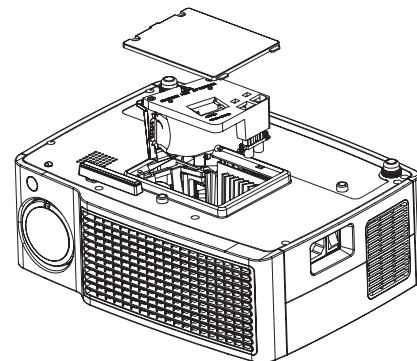
La lámpara Hg contiene mercurio. Maneje la lámpara de conformidad con las leyes de desechos de su localidad. Visite www.lamprecycle.org.

- 5 Extraiga con cuidado el módulo de la lámpara agarrando y levantando el alambre de metal. Deseche la lámpara de acuerdo con las normas ambientales vigentes.
- 6 Instale el nuevo módulo de la lámpara, asegurándose de que esté correctamente asentado. Tenga cuidado de no tocar los componentes internos del proyector.
- 7 Vuelva a colocar el alambre en su posición plana contra el módulo de la lámpara.
- 8 Ajuste los tornillos del módulo de la lámpara.
- 9 Reemplace la puerta de la lámpara y apriete los tornillos.
- 10 Enchufe el cable de alimentación. Presione el interruptor y botón **Power** (Encendido) para volver a encender el proyecto, y restablezca el contador de horas de uso de la lámpara.

Cómo restablecer el contador de horas de la lámpara

Para restablecer el temporizador de la lámpara, navegue hasta el menú **Configuración > Servicio** y seleccione **Restablezca horas de uso de la lámpara**.

Retire el módulo



Restablezca las horas de uso de la lámpara en el menú Servicio

Apéndice

Tamaño de la imagen proyectada

Tabla 2: Tamaños de imagen

Distancia a la pantalla (metros/pies)	Mínimo diagonal (metros/ pies)	Máximo diagonal (metros/ pies)	Mínimo horizontal (metros/ pies)	Máximo horizontal (metros/ pies)
1,2 / 4	0,8 / 2,6	0,9 / 3	0,6 / 2	0,7 / 2,4
2,1 / 7	1,4 / 4,5	1,6 / 5,3	1,1 / 3,6	1,3 / 4,3
3,1 / 10	2 / 6,4	2,3 / 7,6	1,6 / 5,1	1,9 / 6,1
4,6 / 15	2,9 / 9,6	3,5 / 11,4	2,4 / 7,7	2,8 / 9,1
6,1 / 20	5,0 / 16,5	4,6 / 15,2	3,1 / 10,2	3,7 / 12,2
9,1 / 30	5,8 / 19,1	7 / 22,9	4,7 / 15,3	5,6 / 18,3

NOTA: Visite nuestro sitio Web para consultar una calculadora interactiva del tamaño de imagen.